



COMPTE RENDU DE L'ASSEMBLEE GENERALE ORDINAIRE DU 21 NOVEMBRE 2018

Présents :

Anthony Halloui-Thomas - Marion Masson - Adrien Vennet - Florent Gabel - Gaël Morin

Absent : Marc Boyer-Bressolles

Ordre du jour :

- Point avancement de ARK
- Point parrainage
- Vote des nouveaux statuts et règlement de l'association
- Vote cotisation 2019

Point avancement de ARK

Pour rappel, ARK est le projet actuel de GN science-fiction post apocalyptique de l'association impliquant de nombreuses interfaces technologiques.

Il est estimé à 15 joueurs - 15 PNJ, et implique à l'heure actuelle pas mal de personnes.

Nous avons une équipe à plein temps sur l'écriture depuis septembre 2017 composée de 5 personnes : Azgarel, Marion, Anaïs, Karl, Jordy ; et depuis peu Adrien en tant que responsable crafts.

Également des collaborateurs : 3 crafteurs, 2 programmeurs, 3 illustrateurs...

Le groupe principal se réunit toutes les semaines, soit en vocal pour faire le point, soit en réunion de travail collectif.

Il faut rappeler que c'est un gros projet qui va prendre beaucoup de temps.

Nous aimerions sortir ARK en 2020, mais nous préférons qu'il sorte lorsque nous estimerons qu'il est prêt.

Nous avons actuellement quelques pistes au niveau du terrain mais rien de confirmé.

Le projet avance donc plutôt bien. A ce jour, les PNJ sont écrits, les PJ sont en cours d'écriture. La programmation de la VR et des interfaces virtuelles avancent en parallèle.

A ce jour, la PAF n'est pas encore déterminée, mais vu l'ambition du projet, nous ne sommes pas dans une démarche "low cost" comme cela a été le cas pour La Genèse de Landhelven.

Question : combien de temps le jeu sera annoncé à l'avance ?

Nous avons l'ambition d'annoncer le GN une fois que toute la partie écriture (personnages, quête) ainsi que les interfaces seront terminées. Entre l'annonce du GN et la tenue de celui-ci, il ne nous restera donc que la conception des éléments de décor, accessoires et costumes à réaliser, donc entre six mois et un an.

Le système d'inscription se fera via questionnaire et casting pour trouver un personnage correspondant à la typologie du joueur (= ce qu'il recherche dans un jeu) dans le but de garantir une certaine qualité de jeu.

Le GN sera écrit de manière à ce qu'il soit possible y avoir plusieurs sessions, toutes différentes.

Plus d'infos sur nos partis pris :

<https://arkintranet.jimdo.com/2018/09/03/l-%C3%A9criture-des-personnages/>

<https://arkintranet.jimdo.com/2018/10/05/syst%C3%A8me-de-narration-et-%C3%A9criture-de-qu%C3%AAtes/>

Point parrainage

L'association a accepté le projet de parrainage de l'équipe "Archipels", qui devrait probablement se tenir fin 2019.

Vote des nouveaux statuts & règlement de l'association

Nouveaux statuts acceptés à l'unanimité par les présents.

Nouveau règlement acceptés à l'unanimité par les présents.

Vote de la cotisation 2019

Le vote de la cotisation est soumis à l'attente des devis pour une assurance pour l'année 2019 et sera voté lors d'une prochaine AG.

AG 2019

Nous nous retrouverons en physique pour présenter les projets ARK et Archipels afin de célébrer les 10 ans de l'association.

Le lieu reste à définir (Grand Sud Ouest), il faudra également voir combien de personnes sont intéressées pour y participer.