



COMPTE RENDU DE L'ASSEMBLEE GENERALE EXTRAORDINAIRE DU 18 MAI 2019

Présents :

Anthony Halloui-Thomas - Marion Masson - Florent Gabel - Gaël Morin - Anaïs Simonnet - Karl Lalonnier - Jordy Embun - Jordan Jaminet - Benjamin Billet - François Vachey - Alizé Vachey - Oriane Léone-Robin - Maxence Nicolay - Anthony Lesvigne - James Bevard - Clément Radigois - Terry Mougénot - Cathy Mougénot - Reynald Pereira - Timothé Vieillescazes

Excusé :

Adrien Vennet

Ordre du jour :

- Bilan des activités passées
- Nouvelle vision des choses
- Projet à venir
- Nomination d'un membre d'honneur
- Élection d'une nouvelle déléguée des joueurs & joueuses
- Visite du tiers-lieu la Mélusine

Bilan des activités passées

● Sept de sang et le parrainage

Sept de sang est un GN que l'association a parrainé de 2013 à 2015 pour 4 opus. Il a été organisé par Marc Boyer-Bressolles, Adrian Thomas, Anthony Vernier et Rémi Mazeau.

Plus d'informations ici : <https://www.landhelven.fr/projets-pass%C3%A9s/sept-de-sang/>

Le bilan de ce parrainage est positif car au terme de la première saison, Marc a pu créer sa propre association et voler de ses propres ailes. Il écrit aujourd'hui une série de romans inspirée de cet univers et continue d'organiser dans cet univers.

Le parrainage est actuellement suspendu car le bureau consacre toute son énergie au projet en cours.

● Projet Kairos

Projet Kairos est l'un des GN principaux de l'association. Il a été organisé durant une soirée en octobre 2012. Il a été organisé par Azgarel Ul'saress, Marion Masson, Eloïse Peytavie, Adrian Thomas, Marc Boyer-Bressolles, Greg Althaziel Lamarche, Timothé Vieillescazes.

Plus d'informations ici : <https://www.landhelven.fr/projets-pass%C3%A9s/projet-kairos/>

Il devait y avoir d'autres opus mais l'impossibilité de trouver un terrain et le manque de temps l'ont fait annuler. Il n'est pas prévu pour l'instant que ce deuxième opus voie le jour.

- **La Genèse de Landhelven**

La Genèse de Landhelven est le GN principal de l'association. Il a été organisé sur 7 opus entre 2007 et 2015, dans divers lieux à travers la France. Son dernier opus a accueilli 120 personnes et a duré 5 jours.

Il a été organisé par Azgarel Ul'saress, Edouard Gazel, Tristan Ranchon, Jocelyn Delteil, James Bevard, Galad, Boblay, Frak, Kyuma, Marion Masson, Eloïse Peytavie, Timothé Vieillescazes, Marc Boyer Bressolles, Greg Althaziel Lamarche, Adrian Thomas, Romain Cléry, Adrien Vennet.

Plus d'informations ici : <https://www.landhelven.fr/projets-pass%C3%A9s/la-gen%C3%A8se-de-landhelven/>

Nous sommes satisfaits d'avoir raconté ce qu'il y avait à raconter dans l'univers de Landhelven. Aucun opus supplémentaire n'est prévu à ce jour.

Nouvelle vision des choses

- **La lettre d'intention**

La première édition du Projet Kairos a souffert en grande partie du fait de ne pas "trouver ses joueurs/ses". En effet, des soucis de communication ont fait que nous n'étions pas clair sur le type de jeu que nous souhaitons offrir, et les joueurs sont venus pensant trouver un "Genèse de Landhelven" version steampunk, ce qui n'était pas du tout notre intention. Aussi, les jeux de relations sont passés à la trappe, et les joueurs/ses ont été déçus/es de ne pas trouver de combat comme ils l'avaient espéré.

Pour pallier à cela et être sûrs de trouver notre public pour notre prochain projet, nous souhaitons mettre en avant une lettre d'intention. Il s'agit d'un document qui reflète l'intention des organisateurs, afin de les communiquer très clairement aux joueurs (Ce que nous souhaitons pour ce jeu / Ce que nous ne souhaitons pas), afin que ceux-ci puissent juger en toute objectivité si le jeu est susceptible de leur plaire ou non. Informer au mieux les joueurs/ses de ce qui sera proposé lors du GN augmente ainsi les chances d'avoir des joueurs/ses intéressés/ées et donc plus impliqués/ées dans le jeu. Cela permettra de proposer un jeu de qualité avec une immersion renforcée.

Pour aller plus loin : <https://www.electro-gn.com/12127-la-lettre-dintention>

- **Nouveaux statuts**

Les statuts ont été revus lors de l'AG ordinaire 2018 afin de correspondre à notre nouveau rythme d'organisation. En effet, les projets auparavant mettaient un an ou deux à être organisés. Avec ARK, nous prenons le parti de respecter le rythme des organisateurs, afin d'éviter toute surcharge de travail, et nous avons de grandes ambitions : aussi le délai d'organisation est-il beaucoup plus long. Afin de garder une certaine stabilité au niveau du bureau, il a été décidé de que nous fonctionnerions désormais en exercice concernant le bureau et le CA. Pour tout le reste, notamment la cotisation, nous restons en annuel en raison des dépenses annualisées (ex : assurance).

- **Sécurité émotionnelle**

Nos nouveaux statuts incluent également une préoccupation à propos de la sécurité émotionnelle de chacun. Lors de nos futurs GNs, nous souhaitons faire vivre des choses fortes aux joueurs/ses, les mettre en tension. Néanmoins, cette tension doit être souhaitée par le/la joueur/se. Lorsqu'elle n'est plus souhaitée, il faut que le/la joueur/se ait la possibilité de mettre fin à son jeu, par un safeword par exemple, et qu'il/elle ait accès à un lieu où il/elle pourra se retirer du jeu et qui lui permettra un retour au calme. Nous souhaitons également qu'une personne ressource soit déléguée afin de permettre au joueur/à la joueuse d'avoir un soutien s'il/elle en exprime le besoin.

Pour aller plus loin : <https://www.electro-gn.com/11168-la-securite-emotionnelle>

Projet à venir

ARK est un jeu de rôle grandeur nature se déroulant dans un univers de science-fiction où vous incarnez les membres de différents peuples terrestres et extra-terrestres, fuyant leurs planètes et condamnés à vivre à bord d'arches, des vaisseaux spatiaux de plusieurs milliers d'individus.

Pour en savoir plus sur ARK : <https://arkintranet.jimdo.com/>

Pour écouter la présentation faite sur le Discord le 16 avril :

<https://arkintranet.jimdo.com/2019/04/18/pr%C3%A9sentation-vocale-de-ark/>

Ce week-end nous a également permis de faire tester deux choses :

- **Réalité virtuelle (VR)**

Nous avons pu faire tester à nos membres un aperçu de ce que sera la VR en jeu. Le test permettait à une équipe de 3 d'interagir dans et en dehors de la VR, afin de mettre en oeuvre le gameplay de collaboration. L'un/e des participants/tes portait le casque, et deux autres utilisaient un smartphone afin de flasher des QR codes qu'affichait l'écran, ou interagissaient avec des objets dans le monde réel.

Le test a été concluant et son observation permettra d'apporter des modifications pour une meilleure expérience de jeu.

- **Système de combat et compétences de classes**

En deux équipes de 5 et armés de NERFs, nos membres ont pu expérimenter les bases du système de combat et de l'utilisation des compétences de classe en situation réelle, dans les sous-sol du terrain du collectif de la Mélusine. Via plusieurs mises en situation (affrontement direct, récupération de VIP), les participants/tes ont déployé des tactiques utilisant le terrain et leurs compétences afin de mener à bien la mission, ce qui a confirmé la direction prise pour élaborer le gameplay.

De la même manière, l'observation des combats a permis de relever des points à améliorer pour les prochaines versions du système de combat.

Nomination d'un membre d'honneur

Suite à un don important de matériel son & lumières en 2013, Florent Gabel se voit récompensé par le statut de membre d'honneur pour service important rendu à l'association.

Élection d'une nouvelle déléguée des joueurs & joueuses

Suite au poste vacant laissé par Marc Boyer-Bressolles, démissionnaire, nous avons élu à la majorité Alizé Vachey, unique postulante, par 15 voix sur 18, au rôle de déléguée des joueurs & joueuses.

Visite du tiers-lieu la Mélusine

Terry nous a présenté le tiers-lieu la Mélusine, terrain sur lequel se tenait l'AG de l'association.

Pour en savoir plus : <https://www.collectifdelamelusine.org/>

Rétrospective des dix ans

Un diaporama photo retraçant les 12 GNs de l'association a été diffusé.

Pour en savoir plus sur nos projets passés : <https://www.landhelven.fr/projets-pass%C3%A9s/>